

-- LET'S HAVE AN IRC-PARTY --

version 0.1 – édition spéciale du 29/02/02

Cémoi, l'IRC ? Réponse ultra-rapide pour les pressé-e-s, puis détails pour expliquer.

En (très) bref

- IRC, ça veut dire *Internet Relay Chat*, et ça sert à causer entre gens connectés à Internet. C'en est plus exactement un protocole (1).

- Il y a plein de serveurs IRC (2) reliés entre eux, qui constituent des réseaux.

- Il y a plusieurs réseaux : Undernet, IRCnet, EFnet, DALnet, etc.

- Le réseau le plus francophone, c'est IRCnet.

- Il n'y a plus que deux points d'accès à IRCNet en France :
`ircnet.kaptech.fr` (port 6667)
`irc1.fr.ircnet.net` (ports 6666,6668,6669,7000)

- Pour se connecter à ces serveurs, il faut un "client IRC" (3).

- Il faut aussi spécifier un "nickname" (4) qui ne soit pas déjà pris.

- Une fois connecté-e, il faut "rejoindre" des canaux de discussion (5) dans lesquels se trouvent d'autres gens, qui veulent (plus ou moins) parler (6).

- Des canaux chouettes sur IRCNet : #squat, #c64remix, #debian-fr, #vegan

- Pour "joindre" des canaux, changer son nick, voir des informations sur un-e connecté-e, discuter avec lui/elle, et faire plein d'autres choses, il faut connaître quelques "commandes de base" IRC (7).

- En plus des commandes de base, il y a des commandes de gestion de canaux, quand on est opérateur/trice (8).

- S'échanger des fichiers sur IRC, c'est possible, grâce au protocole DCC (*Direct Client Communication*) (9).

- Sur IRC, il y a des gens, mais aussi des "bots" (10).

- Sur IRC, c'est parfois la guerre (11).

- IRC est un des premiers "services" de l'internet, mais est menacé par tous les nouveaux "trucs" du web, plus faciles d'accès et où on parle en deux clicks. Les débutant-e-s s'y précipitent, plutôt que de découvrir un truc plus performant et amusant (12).

« IRC for you and me... »

une fiche pratique de pRiNT! - atelier d'informatique populaire

Un peu (plus) de détail

1 - Un **protocole**, c'est un mode de communication entre deux ordinateurs. Pourquoi ? Parce qu'il existe plein d'ordinateurs différents, avec des systèmes d'exploitation différents, incompatibles entre eux, mais qu'on veut quand même qu'ils arrivent à s'échanger des données. Particulièrement sur Internet. Les protocoles Internet ont chacun une fonction particulière : FTP pour transférer des fichiers, TELNET pour se connecter à un ordinateur distant, HTTP pour "surfer" sur des pages oueb, etc.

2 - Comme il y a des serveurs web, des serveurs FTP, etc., il y a des **serveurs IRC**. Les serveurs IRC sont interconnectés entre eux et forment des réseaux. Il y a plusieurs réseaux IRC (Undernet, IRCnet, DALnet, Galaxynet, etc.), qui comportent chacun des centaines de canaux de discussion et des milliers d'utilisateurs-trices. Certains serveurs et même réseaux sont privés, mais la majorité sont publics et librement accessibles.

3 - Un **client IRC**, c'est un logiciel qui dialogue avec le serveur par le biais du protocole IRC. Sous Linux et les systèmes Unix en général, il existe toute une panoplie de clients excellents : du plus épuré (ircII) au plus moderne (xchat), en passant par divers logiciels hautement complexes et configurables (epic, bitchx, irssi). Sous Windows, le plus utilisé est mIRC, mais ce n'est pas un logiciel libre. Il existe d'autres clients IRC, notamment des copies Windows de programmes GNU/Linux, mais le portage n'est pas encore trop au point pour la plupart.

4 - Le **nickname** est un pseudo, qu'on peut changer à tout moment. Si un pseudo est déjà pris, on peut en trouver un autre ou ajouter des "." ou "_" avant ou après.

5 - Les **canaux de discussions** sont des sortes de "salons", consacrés à un sujet particulier. Leurs noms commencent par un "#". Chaque salon a un *topic* (sujet) que les utilisateurs-trices peuvent changer (par ex., le thème de la discussion en cours) s'ils/elles en ont le droit. Car tou-te-s les connecté-e-s n'ont pas les mêmes droits sur chaque canal. Certaines personnes ont le statut "d'opérateur" (+o), et elles ont un signe "@" devant leur nick. Cela veut dire qu'elles peuvent virer des personnes du canal et leur interdire d'y revenir, et modifier les paramètres du canal. En effet, chaque canal a un certain nombre d'options activées ou désactivées (les flags : n,t,m,i,l,k,s etc.). Le flag +n empêche que des messages extérieurs soient envoyés au canal, le flag +t empêche quiconque n'est pas opérateur de changer le sujet (topic), le flag +m empêche quiconque n'est pas opérateur ou voice (+v) de parler sur le canal, le flag +i rend le canal *invite-only* (il faut y être invité-e pour pouvoir s'y rendre), le flag +l permet de fixer un seuil limite de gens qui peuvent venir dans le canal, le flag +k empêche ceux/celles qui n'ont pas le mot de passe (key) de venir dans le canal, le flag +s (secret) n'affiche pas le canal dans les /whois, etc. L'IRC, c'est donc tout un ensemble de salons qui ont chacun leurs propriétés (privés, ouverts, limités, etc.). Un vrai petit univers ;)

6 - Depuis que les connexions permanentes à Internet existent, c'est devenu très à la mode de rester connecté 24h/24h, même si on n'est pas derrière son écran. Les gens peuvent se laisser des messages, on peut suivre les discussions qui se sont déroulées en son absence, et ça donne surtout "un style" ;) On voit en effet souvent des pseudos comme *machinZZZ* ou *machinPALA* ou *machinAWAY*, etc. On peut presque dire que l'IRC est un mode de vie pour certaines personnes, qui y passent énormément de temps et se construisent une personnalité au travers. Cependant, les "rapports sociaux" sur IRC sont malheureusement loin d'échapper aux codes de la société. Le fait d'être opérateur/trice (+o) sur un canal est

généralement synonyme de pouvoir et de prestige, de même que le fait d'avoir le flag "voice" (+v) signifie souvent qu'on est "proche" des "maîtres du canal". Heureusement, il existe un certain nombre de canaux dont les membres n'ont que faire de ces enjeux ridicules (tout le monde est +o, ou personne).

7 - Les commandes de base

`/nick "tonnick"` pour se choisir un pseudonyme ou en changer
`/join #canal` pour rejoindre #canal
`/part #canal "blabla"` pour quitter #canal en affichant "blabla" sur le canal qu'on quitte
`/whois "nick"` pour afficher des informations sur "nick"
`/msg "nick" "blabla"` pour envoyer le message "blabla" à "nick"
`/msg #canal "blabla"` pour envoyer le message "blabla" à tous les membres de #canal
`/query "nick"` pour entamer une discussion privée avec "nick"
`/me "blabla"` pour faire une "action" (ex.: si ton nick est "machin", alors `/me tape sur chose` affichera : * machin tape chose - en gras sur le canal)
`sur`
`/list` pour obtenir une liste des canaux dispos sur un serveur (attention, les listes sont tellement longues que souvent déconnecte)
`ça`
`/away "blabla"` pour signaler son absence, pour la raison "blabla". Les gens le verront en faisant un `/whois`, un `/msg` ou un `/query`. Une fois de retour, faire `/away` pour effacer
`/quit "blabla"` terminer la connexion au serveur en affichant "blabla" sur tous les canaux ou on se trouve

8 - Les commandes de gestion des canaux

Quand on a le statut opérateur (+o) sur un canal, on peut changer ses options. D'une manière générale, il suffit de faire `/mode #canal option`.

Par exemple, pour donner les droits d'opérateur à "bidule" sur le canal #chose :

```
/mode #chose +o bidule  
Pour lui enlever :  
/mode #chose -o bidule
```

Pour mettre les flags +n et +t sur #chose :

```
/mode #chose +nt  
Pour les enlever :  
/mode #chose -nt
```

Pour limiter le nombre de gens qui peuvent rejoindre le canal à 15 :

```
/mode #chose +l 15
```

Etc. (pour le reste, voir les différents flags, section 5)

Pour changer le sujet d'un canal :

```
/topic #canal lenouveausujet
```

9 - Le DCC permet à deux personnes de se connecter directement l'une à l'autre, indépendamment du serveur IRC (et de ses potentiels ralentissements), pour discuter, mais aussi échanger des fichiers.

Pour discuter, les deux doivent taper :

```
/dcc chat nickdelapersonneavecqui parler
```

Pour fermer la connexion, l'un-e des deux tape :

```
/dcc chat close nickdelapersonneavecqui parler
```

Pour s'envoyer des fichiers, l'émetteur/trice tape :

```
/dcc send destinataire fichier
```

Le/la destinataire tape :

```
/dcc get émetteur-trice
```

10 - Les bots sont des robots, qui gèrent les canaux. Sur la plupart des serveurs IRC, on peut créer un canal en faisant `/join #nomdunouveaucanal`, et on est automatiquement opérateur/trice si le canal n'existait pas ou que personne n'était dessus à ce moment là. Pour "garder" des canaux et ne pas se les faire "voler", des gens utilisent des "bots", connectés en permanence au serveur IRC et sur un ou des canaux. En plus, les bots peuvent être configurés pour protéger le canal contre des attaques, grâce à des scripts qui éjectent automatiquement les indésirables. Les bots ont souvent beaucoup d'autres fonctions, comme afficher quand telle personne s'est connectée pour la dernière fois, gérer des serveurs de fichiers, afficher des news, donner les pouvoirs d'opérateur à certaines personnes, etc. Là aussi, c'est tout un univers. Certaines personnes ont des dizaines de bots, s'amusent beaucoup avec, et programment pour leurs bots des scripts relativement inutiles ;))

(kawaii- is the best, kawaii- forever)

11 - L'IRC, c'est donc comme une mini-société, avec ses clans, ses singlé-e-s, ses mystères et ses conflits. C'est d'autant plus le cas que plein d'adolescents boutonneux se donnent de l'importance dans le monde virtuel en multipliant les petits "hacks". Il y a donc des groupes de *ircwarriors* dont le hobby est d'attaquer des canaux IRC pour en prendre le pouvoir. Ça s'appelle des *takeovers*. C'est notamment pour se protéger contre ce genre de trucs que les bots sont équipés de scripts de protection et qu'on peut faire des "bans" sur des canaux (interdire l'accès à un canal).

12 - De plus en plus, on voit apparaître des **chats** sur des sites oueb (ex: Caramail). Ces chats n'ont rien à voir avec IRC, et passent uniquement par le WEB. C'est très dommage, parce que ça contribue à appauvrir Internet, qui contient au départ plusieurs protocoles qui permettent de faire plein de choses différentes, et ça restreint énormément les possibilités de discussion. Les réseaux IRC sont mondiaux, et n'ont rien à voir avec de minuscules chats de sites oueb particuliers.

pRiNT! vise la ré-appropriation de l'informatique par les gens, pour en faire un outil de communication, de résistance et de création, en utilisant les logiciels libres, en partageant les savoirs, et en faisant de l'internet un espace non-marchand, révolté et solidaire.

infos : <https://squat.net/print> –

contact : print@squat.net

